1. Identificador: CALC\_01
2. Nome: Inserir Valor
3. Autor: Vitor Artoni de Marcio
4. Criticalidade: Alta
5. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
6. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
7. Descrição: O usuário clica nos botões numéricos ou digita os valores desejados.
8. Trigger: Clique de um botão numérico ou pressionar de uma tecla numérica.
9. Ator: Usuário
10. Resultado: Os valores inseridos são exibidos na caixa de texto e ficam à espera de operações.
11. Cenário Principal: Ao abrir a calculadora, o usuário deseja realizar alguma operação e para isso o mesmo clica ou digita os valores desejados para a(s) futura(s) operação(ões).
12. Identificador: CALC\_02
13. Nome: Selecionar Operação
14. Autor: Vitor Artoni de Marcio
15. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
16. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
17. Descrição: O usuário clica nos botões ou digita o símbolo relativo à operação desejada (Soma, Subtração, Multiplicação, Divisão).
18. Ator: Usuário.
19. Resultado: O operador matemático se junta aos valores numéricos para formar a expressão a ser resolvida.
20. Cenário Principal: O usuário deseja realizar uma operação matemática e necessita escolher o operador para a conta.
21. Identificador: CALC\_03
22. Nome: Calcular Resultado
23. Autor: Vitor Artoni de Marcio
24. Criticalidade: Alta
25. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
26. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
27. Descrição: Os valores de entrada e a operação escolhida é interpretada pelo sistema e calculada de acordo com a expressão obtida.
28. Ator: Sistema
29. Pré-Condições: O usuário precisa ter digitado os valores e ter escolhido uma operação.
30. Trigger: Clique do botão “=” ou pressionamento da tecla “Enter”.
31. Resultado: O sistema calcula a expressão e retorna o resultado obtido.
32. Pré-Condições: Haverá resultado calculado apenas se houverem valores para serem calculados e também algum operador para ser identificado pelo sistema.
33. Cenário Principal: O usuário já digitou os valores e o operador e agora deseja realizar a operação. Após clicar no botão “=” ou apertar “Enter” o sistema retornará o resultado.
34. Identificador: CALC\_04
35. Nome: Exibir Resultado
36. Autor: Vitor Artoni de Marcio
37. Criticalidade: Alta
38. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
39. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
40. Descrição: Após realizados os cálculos, o programa exibe o resultado da(s) operação(ões).
41. Ator: Usuário
42. Resultado: Valor resultante dos cálculos realizados.
43. Cenário Principal: O usuário já forneceu os dados, o sistema já calculou o que foi digitado, e apenas basta exibir o resultado na tela para o usuário.
44. Identificador: CALC\_05
45. Nome: Escolher Modo de Exibição
46. Autor: Vitor Artoni de Marcio
47. Criticalidade: Média
48. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
49. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
50. Descrição: O usuário pode escolher em qual base numérica os resultados serão exibidos, sendo elas: Decimal, Hexadecimal, Octal e Binária.
51. Trigger: Clique do usuário em uma das opções de base numérica converte o resultado para a opção escolhida.
52. Ator: Usuário
53. Resultado: O resultado das operações é convertido para uma das bases, de acordo com a escolha do usuário.
54. Cenário Principal: Após a exibição do resultado das contas o usuário tem a opção de escolher em qual base, dentre as 4 disponíveis, o resultado aparecerá ao clicar em uma das opções.
55. Identificador: COR\_01
56. Nome: Inserir Cores
57. Autor: Vitor Artoni de Marcio
58. Criticalidade: Alta
59. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
60. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
61. Descrição: O usuário digitará o código RGB (três valores) de duas cores desejadas nos campos apropriados.
62. Ator: Usuário
63. Trigger: Clique no botão, que se encontra na tela principal, para abrir a janela relacionada às operações com cores.
64. Resultado: Após a digitação, os valores RGB aparecem nas caixas de texto e esperam por alguma operação.
65. Cenário Principal: O usuário deseja realizar operações com cores e clicou no botão para abrir a janela de operações com cores. Após aberta, a janela mostra alguns campos para que o usuário digite os valores RGB que deseja, e então o programa espera a entrada dos dados para realizar futuras operações.
66. Identificador: COR\_02
67. Nome: Selecionar Operação com Cores
68. Autor: Vitor Artoni de Marcio
69. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
70. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
71. Descrição: O usuário escolhe se irá fazer uma adição ou subtração de cores, seja apertando o botão ou pressionando a tecla referente.
72. Ator: Usuário.
73. Resultado: A operação é escolhida e o sistema aguarda até que o usuário avance e a operação seja realizada.
74. Cenário Principal: Após o usuário digitar os valores RGB ele deve escolher qual a operação que deseja realizar.
75. Identificador: COR\_03
76. Nome: Realizar Operação com Cores
77. Autor: Vitor Artoni de Marcio
78. Criticalidade: Alta
79. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
80. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
81. Descrição: O sistema realiza a operação (soma ou subtração) de cores.
82. Ator: Sistema
83. Pré-Condições: Haverá cor “calculada” apenas se houverem valores para serem calculados e também algum operador para ser identificado pelo sistema.
84. Trigger: Clique no botão “Calcular” ou pressionar da tecla “Enter”.
85. Resultado: O cálculo resultará em outra cor e seu respectivo valor RGB.
86. Cenário Principal: O usuário já forneceu as entradas, o sistema aguardará o momento de disparo do Trigger, e a operação será realizada.
87. Identificador: COR\_04
88. Nome: Exibir Cor Resultante
89. Autor: Vitor Artoni de Marcio
90. Criticalidade: Alta
91. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
92. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
93. Descrição: O sistema exibe na tela qual foi a cor resultante da operação escolhida e os valores RGB dessa cor.
94. Ator: Usuário.
95. Trigger: Logo após o sistema Realizar a Operação com Cores, é exibida a cor resultante.
96. Resultado: A cor resultante aparece no espaço adequado, bem como o seu valor RGB logo abaixo.
97. Cenário Principal: A operação já foi realizada, e basta exibir o que foi calculado.