1. Identificador: CALC\_01
2. Nome: Inserir Valor
3. Autor: Vitor Artoni de Marcio
4. Prioridade: Requisito Subconsciente
5. Criticalidade: Alta
6. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
7. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
8. Descrição: O usuário clica nos botões numéricos ou digita os valores desejados.
9. Trigger: Clique de um botão numérico ou pressionar de uma tecla numérica.
10. Ator: Usuário
11. Resultado: Os valores inseridos são exibidos na caixa de texto e ficam à espera de operações.
12. Cenário Principal: Ao abrir a calculadora, o usuário deseja realizar alguma operação e para isso o mesmo clica ou digita os valores desejados para a(s) futura(s) operação(ões).
13. Identificador: CALC\_02
14. Nome: Selecionar Operação
15. Autor: Vitor Artoni de Marcio
16. Prioridade: Requisito Consciente
17. Criticalidade: Alta
18. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
19. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
20. Descrição: O usuário clica nos botões ou digita o símbolo relativo à operação desejada (Soma, Subtração, Multiplicação, Divisão).
21. Ator: Usuário.
22. Resultado: O operador matemático se junta aos valores numéricos para formar a expressão a ser resolvida.
23. Cenário Principal: O usuário deseja realizar uma operação matemática e necessita escolher o operador para a conta.
24. Identificador: CALC\_03
25. Nome: Calcular Resultado
26. Autor: Vitor Artoni de Marcio
27. Prioridade: Requisito Consciente
28. Criticalidade: Alta
29. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
30. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
31. Descrição: Os valores de entrada e a operação escolhida é interpretada pelo sistema e calculada de acordo com a expressão obtida.
32. Ator: Sistema
33. Pré-Condições: O usuário precisa ter digitado os valores e ter escolhido uma operação.
34. Trigger: Clique do botão “=” ou pressionamento da tecla “Enter”.
35. Resultado: O sistema calcula a expressão e retorna o resultado obtido.
36. Pré-Condições: Haverá resultado calculado apenas se houverem valores para serem calculados e também algum operador para ser identificado pelo sistema.
37. Cenário Principal: O usuário já digitou os valores e o operador e agora deseja realizar a operação. Após clicar no botão “=” ou apertar “Enter” o sistema retornará o resultado.
38. Identificador: CALC\_04
39. Nome: Exibir Resultado
40. Autor: Vitor Artoni de Marcio
41. Prioridade: Requisito Subconsciente
42. Criticalidade: Alta
43. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
44. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
45. Descrição: Após realizados os cálculos, o programa exibe o resultado da(s) operação(ões).
46. Ator: Usuário
47. Resultado: Valor resultante dos cálculos realizados.
48. Cenário Principal: O usuário já forneceu os dados, o sistema já calculou o que foi digitado, e apenas basta exibir o resultado na tela para o usuário.
49. Identificador: CALC\_05
50. Nome: Escolher Modo de Exibição
51. Autor: Vitor Artoni de Marcio
52. Prioridade: Requisito Consciente
53. Criticalidade: Média
54. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
55. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
56. Descrição: O usuário pode escolher em qual base numérica os resultados serão exibidos, sendo elas: Decimal, Hexadecimal, Octal e Binária.
57. Trigger: Clique do usuário em uma das opções de base numérica converte o resultado para a opção escolhida.
58. Ator: Usuário
59. Resultado: O resultado das operações é convertido para uma das bases, de acordo com a escolha do usuário.
60. Cenário Principal: Após a exibição do resultado das contas o usuário tem a opção de escolher em qual base, dentre as 4 disponíveis, o resultado aparecerá ao clicar em uma das opções.
61. Identificador: COR\_01
62. Nome: Inserir Cores
63. Autor: Vitor Artoni de Marcio
64. Prioridade: Requisito Consciente
65. Criticalidade: Alta
66. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
67. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
68. Descrição: O usuário digitará o código RGB (três valores) de duas cores desejadas nos campos apropriados.
69. Ator: Usuário
70. Trigger: Clique no botão, que se encontra na tela principal, para abrir a janela relacionada às operações com cores.
71. Resultado: Após a digitação, os valores RGB aparecem nas caixas de texto e esperam por alguma operação.
72. Cenário Principal: O usuário deseja realizar operações com cores e clicou no botão para abrir a janela de operações com cores. Após aberta, a janela mostra alguns campos para que o usuário digite os valores RGB que deseja, e então o programa espera a entrada dos dados para realizar futuras operações.
73. Identificador: COR\_02
74. Nome: Selecionar Operação com Cores
75. Autor: Vitor Artoni de Marcio
76. Prioridade: Requisito Consciente
77. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
78. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
79. Descrição: O usuário escolhe se irá fazer uma adição ou subtração de cores, seja apertando o botão ou pressionando a tecla referente.
80. Ator: Usuário.
81. Resultado: A operação é escolhida e o sistema aguarda até que o usuário avance e a operação seja realizada.
82. Cenário Principal: Após o usuário digitar os valores RGB ele deve escolher qual a operação que deseja realizar.
83. Identificador: COR\_03
84. Nome: Realizar Operação com Cores
85. Autor: Vitor Artoni de Marcio
86. Prioridade: Requisito Consciente
87. Criticalidade: Alta
88. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
89. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
90. Descrição: O sistema realiza a operação (soma ou subtração) de cores.
91. Ator: Sistema
92. Pré-Condições: Haverá cor “calculada” apenas se houverem valores para serem calculados e também algum operador para ser identificado pelo sistema.
93. Trigger: Clique no botão “Calcular” ou pressionar da tecla “Enter”.
94. Resultado: O cálculo resultará em outra cor e seu respectivo valor RGB.
95. Cenário Principal: O usuário já forneceu as entradas, o sistema aguardará o momento de disparo do Trigger, e a operação será realizada.
96. Identificador: COR\_04
97. Nome: Exibir Cor Resultante
98. Autor: Vitor Artoni de Marcio
99. Prioridade: Requisito Subconsciente
100. Criticalidade: Alta
101. Fonte: Rafael Augusto Barbaroto de Araújo
102. Responsável: Vitor Artoni de Marcio
103. Descrição: O sistema exibe na tela qual foi a cor resultante da operação escolhida e os valores RGB dessa cor.
104. Ator: Usuário.
105. Trigger: Logo após o sistema Realizar a Operação com Cores, é exibida a cor resultante.
106. Resultado: A cor resultante aparece no espaço adequado, bem como o seu valor RGB logo abaixo.
107. Cenário Principal: A operação já foi realizada, e basta exibir o que foi calculado.